Всичко създене към момента (8.01 13:00) класове, методи и тн. Подлежи на промяна според нуждите

1. Писане на Main функционалност – Светльо и още 1?
2. Създаване на логин – IO функционалност – Искра и още 1?
3. Обогатяване на класовете за храна -
4. Обогатяване на класове за тренировки
5. Работа по User - Стефан
6. Работа по Trainer – Мартин
7. ???

Идеи за всяка от задачите

User:

Fields – данни:

1. Имена – задаване при инстанциране - readonly
2. Пол (мъж, жена, дете?!) – задаване при истанциране - readonly
3. Личен треньор – задаване при истанциране
4. Килограми – задаване при истанциране
5. Мусколна маса – задаване при истанциране
6. IEnumerable фиилд, който да държи тренировките зададени от треньора
7. Калории – яденето прибавя, Х калории качват Х килограми, тренировките вадят
8. Мазнини – яденото прибавя, Х мазнини качват Х килограми, тренировките вадят
9. Белтачини – яденето прибавя, качването на мусколна маса вади
10. Мусколна маса
11. Позволени за ядене от треньора неща – лист с зададени от треньора храни

Methods – какво може да прави

1. Eat() – приема храна, прибавя хранителните данни (калории, белтъци, мазнини)
2. Train() – приема тренировка, сваля хранителни данни (калории, белтъци, мазнини), качва мусколна маса, ако има достатъчно белтъчни
3. ?? ChangeTrainer() – ако имаме време да направим възможна смяна на трейнър
4. StrictEat() – ядене от листа с позволени от треньора храни
5. CheatEat() – ядене от всички храни
6. Листване на възможни действия – HelpMenu
7. Листване на тренировки
8. Листване на данните на тялото – кила, мазнини, белтъчини, мусколна маса (калории не)
9. ?? Листване на хистори какво е тренирал и ял
10. LogOut() връща към екрана за логване

Trainer:

Fields – данни

1. Лист с хората, които тренират при него
2. Name

Methods – какво може да прави

1. SetTraining() – задава тренировка към истанция на конкретен User
2. CreateTraining() – истанцира тренировка с дадени параметри – колко калории харчи на Х време, колко мусколна маса създава.
3. SetFood() – задава на конкретна истанция на User позволени храни
4. USerInfo() – виждам какво юзера е ял, какво е трениерал и статсовте на полетата му
5. Листва си юзерите, които тренират при него
6. Листва си възможните действия
7. LogOut() – върща към екрана за логване

Food classes:

Fields:

1. Калории
2. Мазнини
3. Белтачини
4. Име

Training

Fields:

1. Колко калории гори на Х време
2. Колко мусколна маса изгражда с Х белтачини за Х време
3. Име

Логин – IO:

Правим чете от файл или dictionary където предварително сме вкарали лист от user-и и трейнъри.

Юзернеймът трябва да мачва имената на истанциите на класовте User и Trainer.